① Modelle in der Informatik

Ein Modell ist die *ver*..... *D*..... eines komplizierten Systems.

Vereinfacht heißt: *W*..... wird hervorgehoben, *N*..... wird weg gelassen.

Um sich in der Informatik gegenseitig zu **verständigen** und um Software zu **entwickeln**, verwendet man die *o*..... –

o..... *M*..... – also eine Vereinfachung, die den Begriff „*O*.....“ verwendet.

② Grundbegriffe der Objektorientierung

a) Aus Klasse 7 (siehe AB „Datenstruktur in der Textverarbeitung“) kennen wir:

Objekte	Objekte sind einer
Attribute	Attribute sind von
Attributwerte	Attributwerte sind von
Methoden	Mit Methoden werden ver.....

b) Nun werden diese Begriffe erweitert:

Klasse	Eine K ist eine Gruppe von, die die haben.
Objekt	O sind R (also V) einer K
Attribut	A sind der bzw. der
Attributwertebereich	Der A umfasst alle eines
Attributwert	Ein A ist ein ganz bestimmter aus dem einer
Methode	M beschreiben das der einer

③ Anwendung der Grundbegriffe

	Beispiel aus dem Alltag	Beispiel aus der Textverarbeitung
	Ich fahre mit meinem blauen Fahrrad.	In WORD kann man ein A schreiben.
K		
O		
A		
Attributwerte		
A		
M		