

Objektorientierung

Darstellung von Objekten

Wir verwenden zur Darstellung von Objekteneckige

Ein Objektdiagramm ist ein in der „Sprache“

UML bedeutet: **U**..... **M**..... **L**.....

..... —

Die 3 Teile eines Objektdiagramms enthalten:

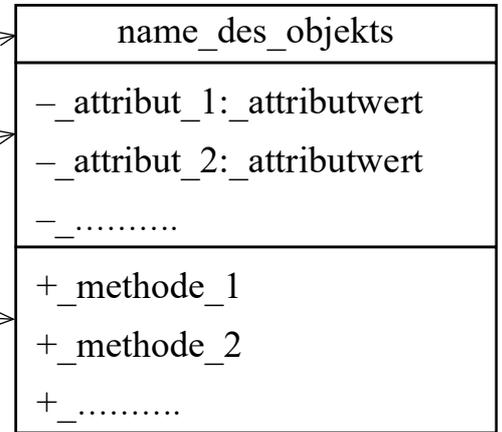
1. Teil: des

2. Teil: und

(gekennzeichnet mit

3. Teil:

(gekennzeichnet mit

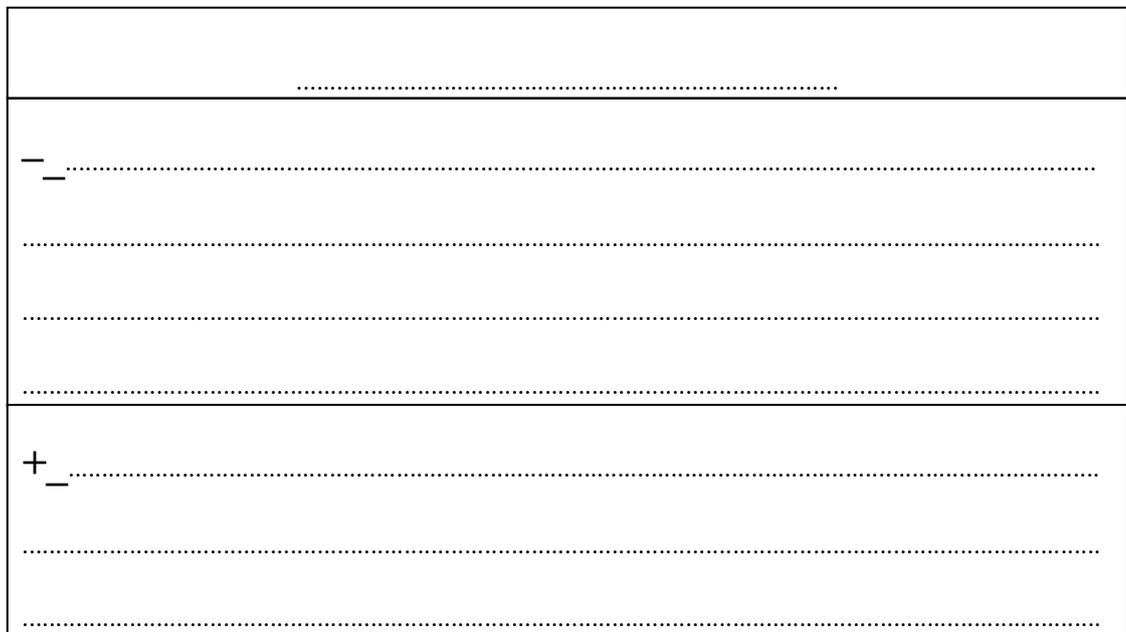


In UML gilt: • alles schreiben

• keinezeichen und keine (z. B. kein ä , sondern

• keinezeichen, sondern

Beispiel: Stelle das Objekt **mein Ranzen** im Objektdiagramm dar (4 Attribute, 3 Methoden) !



weitere Stelle die folgenden Beispiele in deinem Hefter dar – **genauso wie oben!**

Beispiele: Zeichne zuerst das Objektdiagramm aus 3 zusammenhängenden **Rechtecken!**

Trage den **Objektnamen**, **3 Attribute** und **Attributwerte** sowie **2 Methoden** ein!

a) meine Federmappe

b) Buchstabe B

c) unsere Haustür

d) mein Passbild

e) mein Skateboard

f) das Auto meiner Eltern

g) mein Smartphone

h) das Arbeitsblatt „Darstellung von Objekten“