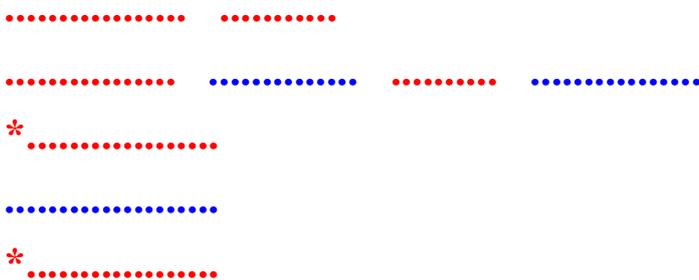


- a) **Les**e zuerst die Aufgaben ① bis ④ genau durch und **unterstreiche** wichtige Wörter **farbig** !
- b) Starte **nach** dem **Unterstreichen** das Programm „Robot Karol“ – arbeite leise und **selbständig** !
- c) Lege dir unbedingt als **Hilfe** dein **AB „Algorithmische Grundstrukturen“** neben deine Tastatur !
- d) Melde dich, wenn du die Aufgabe ① gelöst hast und **lasse** deine Lösung vom Lehrer **kontrollieren** !
- e) Löse die anderen Aufgaben! Lasse **jede** Lösung vom Lehrer **kontrollieren**, bevor du weitermachst !
- f) **Schreibe** die **Programmstruktur ab** – also den gesamten Text aus dem **linken Editor-Fenster** !
- g) Lasse dir danach das zugehörige **Struktogramm** anzeigen (Menü Struktogramm) und **schreibe es ab** !

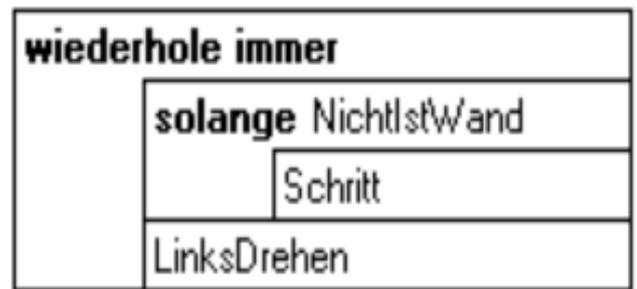
- Achtung:**
- 1. Alle notwendigen **Befehle** lassen sich mit der **rechten Maustaste** eingeben!
 - 2. Gebe nicht nach einem Versuch auf! **Probiere** so lange, **bis** du die Aufgabe **gelöst** hast!
 - 3. Verwende **keine** „gezählten“ Wiederholungen – also **niemals** *wiederhole mal* !

- ① Karol soll eine ganze Runde an der Wand laufen und wie am Anfang stehen! Verwende eine **Folge** !
- ② Karol soll Endlos-Runden entlang der Wand laufen! Verwende **2 verschiedene Wiederholungen** !

Programmstruktur in Textform:



Struktogramm:

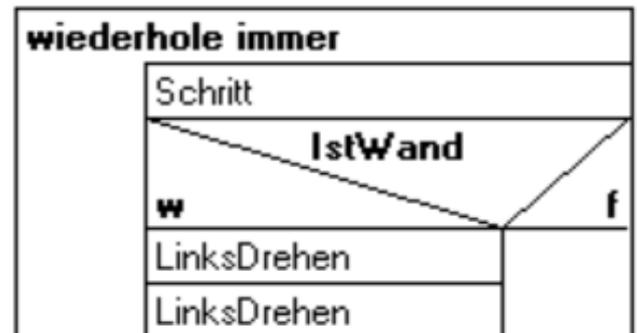


- ③ Karol soll immer wieder auf einer Linie zwischen 2 Wänden hin und her laufen! Verwende eine **Wiederholung** und eine **einseitige Verzweigung** !

Programmstruktur in Textform:



Struktogramm:



- ④ Karol soll immer Endlos-Runden an der Wand entlang laufen! Verwende eine **Wiederholung** und eine **zweiseitige Verzweigung** !

Programmstruktur in Textform:



Struktogramm:

