

## Folge

= Programmteil, in dem **einzelne Anweisungen nacheinander** ausgeführt werden

*Beispiel:* Karol „macht“ nach jedem Schritt „etwas“.

Schritt  
 LinksDrehen  
 Schritt  
 RechtsDrehen  
 Schritt  
 Hinlegen

Struktogramm



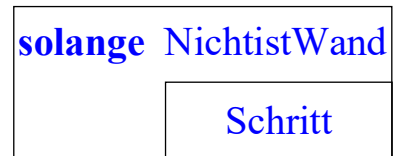
## Wiederholung

= Programmteil, das **mehrfach** ausgeführt wird, **bis** eine **Bedingung** erfüllt ist

*Beispiel:* Karol läuft, solange er nicht an eine Wand trifft.

**solange** NichtIstWand **tue** Schritt  
 \*solange

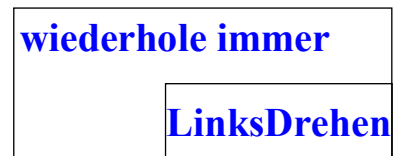
Struktogramm



*Beispiel:* Karol dreht sich auf der Stelle im Kreis nach links.

**wiederhole immer** LinksDrehen  
 \*wiederhole

Struktogramm



## Verzweigung

= Programmteil, das nur **dann** ausgeführt wird, **wenn** eine bestimmte **Bedingung** erfüllt ist

### einseitige Verzweigung

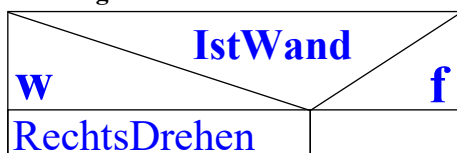
Wenn eine Bedingung erfüllt ist, **dann** wird die Anweisung ausgeführt. Wenn die Bedingung nicht erfüllt ist, dann wird die Anweisung übersprungen.

*Beispiel:*

Karol soll sich nach rechts drehen, wenn er vor einer Wand steht.

**wenn** IstWand  
**dann** RechtsDrehen  
 \*wenn

Struktogramm



### zweiseitige Verzweigung

Wenn eine Bedingung erfüllt ist, **dann** wird die Anweisung im wahr-Zweig (w) ausgeführt. **Sonst** wird die Anweisung im falsch-Zweig (f) ausgeführt.

*Beispiel:*

Karol läuft und dreht sich nach links, wenn er auf eine Wand stößt.

**wenn** NichtIstWand  
**dann** Schritt  
**sonst** LinksDrehen  
 \*wenn

Struktogramm

