

Schwerpunkte und Hinweise für Theorie-Kontrollen Kl. 7

- **TK 1a: Hardware - Einführung:**
- Erklärung des Begriffs **Hardware**
 - grundlegendes **Arbeitsprinzip** jedes Computers
 - **4 Gruppen**, in die sich Hardware einteilen lässt
 - für jede Gruppe ein konkretes **Beispiel**
- TK 1b: Hardware - Zentraleinheit:**
- **Bauteil** des PC, auf dem sich die **Zentraleinheit** befindet
 - anderer (deutscher) Begriff für **Transistoren**
 - wichtigste **Eigenschaft** (Merkmal) des **Prozessors**
 - **Bedeutung** der Angabe **3 GHz** für den Prozessor
 - der **Wichtigere** der **internen** Speicher mit einer **Eigenschaft**
 - **Größe** eines aktuellen **Arbeitsspeichers** (Zahl + Maßeinheit)
- **TK 2a: Hardware - Tastatur:**
- deutsche Namen** für die **ersten 6 Tasten** vom AB „Tastatur“ und ihr **Verwendungszweck** (**andere Reihenfolge** als auf dem AB)
- TK 2b: Hardware - Eingabegeräte:**
- wichtigste **Eigenschaft** eines **Scanners**
 - **Funktionsweise** eines **Scanners**
 - jeweils ein **Zeichen** von der **Tastatur**, für deren Darstellung man die **Umschalt-Taste** bzw. die **AltGr-Taste** benötigt
 - **Aufgabe** eines **Modems**
 - **Steuerung** des Mauszeigers bei einem **Touchpad**
- **TK 3a: Hardware - Ausgabegeräte:**
- für Monitore übliche **Bildschirmgröße** (Zahl + Maßeinheit)
 - **Messung** der Bildschirmgröße
 - Erläuterung des Begriffs **Auflösung**
 - die beiden wichtigste **Druckerarten**
 - **Funktionsweise** einer selbst gewählten Druckerart
- TK 3b: Hardware – ext. Speicher:**
- 2 verschiedene **Gruppen** von externen Speichern
 - Erklärung des Begriffs „**formatiert**“
 - **Aufbau HDD** (Material, Besonderheit dieses Materials)
 - Bedeutung der Abkürzung **USB** auf **Deutsch**
 - **Speicherkapazität** von **HDD**, **USB-Stick** und **CD**
- **TK 4: Software:**
- 3 Software-**Gruppen** bezüglich ihres **Erwerbs**
 - **eine** dieser genannten Software-Gruppen **erläutern**
 - 2 Software-**Gruppen** bezüglich **Verwendung** (außer Tools)
 - die 3 wichtigsten Software-**Arten** aus der Gruppe der **Anwendungs-Software** (die wir in der Schule behandeln)
 - 2 **Aufgaben** eines **Betriebssystems**
 - eine **Eigenschaft** eines **Betriebssystems**
- **TK 5: Datenstruktur in der TV:**
- **Teile** eines Textverarbeitungs-**Fensters**
 - 4 **Elemente** eines Textverarbeitungs-Programms mit Erklärung
 - **Unterschied** proportionale und nicht proportionale **Schriften**
 - 3 wichtige **Objekte** eines Textverarbeitungs-Programms
 - 4 **Zeichenattribute**, 3 **Absatzattribute** und 1 **Dokumentattribut**