Algorithmik: **Komplexe Übungen mit Robot Karol**

1.) Wiederhole selbständig (**leise** und **allein**) am PC von deinem AB „**Übung der algorithmischen Grundstrukturen mit Robot Karol**“ die Aufgaben, die dir besonders schwer gefallen sind!
In der **nächsten Stunde** musst du in einer **Praxis-Kontrolle** ähnliche Aufgaben lösen!

2.) Wähle dir von den folgenden Aufgaben **eine** Aufgabe aus und versuche sie zu lösen!
Melde dich, wenn du eine Aufgabe gelöst hast und lasse sie vom Lehrer kontrollieren!

a) Karol soll **eine Runde** entlang der Wand laufen. Dabei soll er seinen **Weg markieren**, indem er gelbe Markierungen setzt. Nach einer Runde soll er wieder so wie am Anfang stehen!
Verwende **zwei verschiedene Wiederholungen** (keine Folgen, keine Verzweigung)!

b) Karol soll in einer quadratischen Welt (Menü Welt – Neue Welt: Breite = 5, Länge = 5, Höhe = 5) eine **Pyramide** aus **Ziegelsteinen** bauen.
Verwende **Wiederholungen** bzw. **Verzweigungen**!
Verwende **keine Folgen** und **keine gezählten Wiederholungen** (wiederhole … mal)!

c) Karol soll in einer quadratischen Welt (Menü Welt – Neue Welt: Breite = 5, Länge = 5, Höhe = 5) ein **Schachbrettmuster** mit gelben **Markierungen** setzen!
Verwende **Wiederholungen** bzw. **Verzweigungen**!
Verwende **keine Folgen** und **keine gezählten Wiederholungen** (wiederhole … mal)!

Copyright © Frank Haberecht

Algorithmik: **Komplexe Übungen mit Robot Karol**

1.) Wiederhole selbständig (**leise** und **allein**) am PC von deinem AB „**Übung der algorithmischen Grundstrukturen mit Robot Karol**“ die Aufgaben, die dir besonders schwer gefallen sind!
In der **nächsten Stunde** musst du in einer **Praxis-Kontrolle** ähnliche Aufgaben lösen!

2.) Wähle dir von den folgenden Aufgaben **eine** Aufgabe aus und versuche sie zu lösen!
Melde dich, wenn du eine Aufgabe gelöst hast und lasse sie vom Lehrer kontrollieren!

a) Karol soll **eine Runde** entlang der Wand laufen. Dabei soll er seinen **Weg markieren**, indem er gelbe Markierungen setzt. Nach einer Runde soll er wieder so wie am Anfang stehen!
Verwende **zwei verschiedene Wiederholungen** (keine Folgen, keine Verzweigung)!

b) Karol soll in einer quadratischen Welt (Menü Welt – Neue Welt: Breite = 5, Länge = 5, Höhe = 5) eine **Pyramide** aus **Ziegelsteinen** bauen.
Verwende **Wiederholungen** bzw. **Verzweigungen**!
Verwende **keine Folgen** und **keine gezählten Wiederholungen** (wiederhole … mal)!

c) Karol soll in einer quadratischen Welt (Menü Welt – Neue Welt: Breite = 5, Länge = 5, Höhe = 5) ein **Schachbrettmuster** mit gelben **Markierungen** setzen!
Verwende **Wiederholungen** bzw. **Verzweigungen**!
Verwende **keine Folgen** und **keine gezählten Wiederholungen** (wiederhole … mal)!

Copyright © Frank Haberecht