Bauanleitung

Wann ist eine Bauanleitung eine **gute** Bau**anleitung**? (↗ siehe AB „Bauanleitung“)

① Bei **gleichem Ausgangsmaterial** muss sie zum **g**……..…..…… **E**……..…..…….. führen.

② **Jeder**, der sie benutzt, muss das **G**……..…… „zusammenbauen“.

③ Jede Anweisung muss so **e**……..……...…….. geschrieben sein, dass man **genau** weiß, was man macht.

④ Sie muss irgendwann zum gewünschten **Ergebnis** führen – sie muss also ein **E**……..…….. haben.

Algorithmus

Ein Algorithmus ist eine …….. ausführbare …….…… .

Er gibt an, wie man von einem …….....zustand einen bestimmten …….....……..…… erreicht.

Eigenschaften eines Algorithmus

① **W**.....**barkeit**

Ein Algorithmus liefert bei gleicher ....

② **A**.....**gültigkeit**

Ein Algorithmus löst eine Menge ....

③ **E**.....**keit**

Bei einem Algorithmus ist der .....… Schritt ..... festgelegt.

④ **E**.....**keit**

Ein Alg. führt nach einer .... von Anweisungen zum ..... .

Programm

Ein Programm ist ein ……..……..…....…….. in einer für Computer ……..……..……. Form.

Darstellung von Algorithmen

Zur Darstellung kann man verwenden: – …….. Beschreibung

– ……

– ……...…… (verwenden wir im Unterricht)

HA 1: Lerne die 4 Kriterien für eine gute Bauanleitung und den Begriff Algorithmus!
HA 2: Lerne die 4 Eigenschaften eines Algorithmus und den Begriff Programm!

Copyright © Frank Haberecht